**ПЛАН-КОНСПЕКТ**

проведения сюжетно-ролевой игры  
«Кукла Даша»

**Цель:** Разнообразить ролевое участие детей в игре с куклой. Способствовать обогащению сюжета детских игр.

**Оборудование:** кукла , кроватка

**Ход:**

1. Пришла с прогулки кукла Даша(она устала и попросила детей уложить ее спать)
2. Предложить детям разобрать постель кроватки(убрать покрывало и одеяло)
3. Предложить уложить куклу Дашу в кроватку(накрыть одеялом)
4. Предложить покачать в кроватке куклу и произносить звук «аааааа»
5. Оставить Дашу в кроватке и сказать пусть отдыхает, она устала и ей нужно набираться сил